

B.B.BOOSTER ROOKIES CUP vol.3



大会要項

主催 有限会社エフアンドエス



B.B.BOOSTER ROOKIES CUP vol.3

はじめに

この度は、弊社主催B.B.BOOSTER ROOKIES CUPにご参加頂き、ありがとうございます。

この大会は、

- ・チームを結成したばかり
- ・勤務がバラバラで皆で集まってしっかり練習する時間が作れない
- ・チームの人数が少なく、フルタイムゲームへの参加が厳しい
- ・クラブチームの大会はレベルが高くて参加できない

など、バスケットボールは大好きで続けたいけれど現時点では定期的な活動が難しいという方々のお声を頂戴し、そのようなチームの皆様にも試合や審判などの雰囲気を感じてもらい、将来はより大きな大会へ出場するという目標を持って頂くために計画された大会です。この大会の経験を通じて、皆様のチームがさらなるステージへ進んで頂けることを願っております。

最後になりますが、本大会での皆様のご活躍を心よりお祈りしております。

代表取締役 成富 武

- 1 大会名称** 第3回 B.B.BOOSTER ROOKIES CUP
- 主催 有限会社 エフアンドエス
- 後援 古賀市バスケットボール協会
- 事務局 有限会社 エフアンドエス
- 住所 〒811-3103 福岡県古賀市中央2-8-35
- 電話 092-944-0861 FAX 092-944-0810
- 大会HP <http://www.b-b-booster.com/>
- B.B.BOOSTER内 大会情報ページをご覧ください

2 大会日時

日時 平成27年11月22日（日曜日）

場所 古賀市市民体育館 古賀市中央2-13-1
電話 092-944-1825

開場 午前9時
午前9時15分より開会式

- 3 大会参加費** 1チーム 10,000円 当日受付にて徴収いたします。

4 競技方法・競技規則

日本バスケットボール協会ルールに順じます。

ただし、1ゲーム10分前後半(ハーフ3分)、試合間は5分とします。

タイムアウトは1試合に2回とします。

前半は1Q 後半は4Qのルールでゲームを行います。

ユニフォームを持っていないチームはゼッケンでの参加も可能です。

その際は、同じ番号が重複しないようお願いいたします。

5チーム総当り 10分の前後半戦を4試合行います。(正式試合2試合分の相当)

勝ち点方式を採用し順位を出します。(同点の場合は直接対決の勝者)

	A	B	C	D	E
A BEERS					
B Kerot's					
C リターンズ					
D 勝浦ワイワイバスケ					
E B.B.BOOSTER					

勝ち点方式	勝ち	分け	負け
	3点	1点	0点

大会日程		対戦	R・O		対戦	R・O
	1試合	A-B	E	6試合	A-C	E
	2試合	C-D	B	7試合	B-D	A
	3試合	E-A	D	8試合	E-C	B
	4試合	C-B	A	9試合	A-D	C
	5試合	D-E	C	10試合	B-E	D

対戦の左チームがオフィシャルに向かって右側のベンチ、ユニフォーム淡色とします。

5 審判

原則、各チームの帯同制とします。

今後、各チームの皆様がリーグ戦や各種大会に参加することとなれば帯同審判として自チームのメンバーで審判も行うこととなります。

この大会では審判も練習の場とし、公認レフリー及び元公認レフリーの方に指導をしていただきます。

(人数の少ないチームやケガ人が発生した場合などはその都度調整をします。)

6 表彰 優勝チームには、年間チャンピオン決定戦への出場権と記念品を授与します。

7 注意事項

この大会は、チームを結成して日の浅いチーム様や初心者の方も参加をされます。また、審判も練習の場となっており、笛が鳴らない所も出てくるかもしれませんが**審判や他チームへの批判や暴言などは行わない**ようにお願いします。

公共の体育館を使用しますので、チームで持ち込んだペットボトルなどのゴミの処理は各チームで行ってください。

フロア内での食事は禁止されています。昼食や休憩は入り口正面のミーティングルームを利用してください。

各大会会場で貴重品の紛失・盗難の報告もあがっています。貴重品の管理は各チームでお願いします。

8 年間計画

Division-0	2月	
Division-1	5月	公共の体育館を使用して開催します。
Division-2	8月	体育館の使用状況を確認しながら
Division-3	11月	その都度募集をいたします。
年間チャンピオン決定戦	未定	

9 募集・その他

この大会は、その趣旨に基づき多くのチーム様に出場して頂く事を目標としています。そのため、募集については期間を設け、応募多数の場合には抽選とさせていただきます。抽選の結果は、ホームページ・メール等でのご連絡となります。

この大会は初心者も参加しているチーム、長くブランクのあるチーム様などを対象に初級～中級レベルでの開催を目標としています。

現在クラブ選手権や各リーグ戦のトップでご活躍のチーム様につきましては抽選から外させていただく場合もございます。

大会趣旨をご理解の上、何卒ご了承をお願いいたします。

スコアシートの書き方

1 試合開始前にすること

大会名 Competition	〇〇杯バスケットボール大会	チームA Team	湘北BBC	チームB Team	陵南クラブ	主審:Referee	スコアキーパー:Scorekeeper
No.	Year Month Day Time 2012年3月17日13:00					副審:Umpire	タイムキーパー:Timekeeper
場所 Place	〇〇市スポーツセンター					副審:Umpire	24秒オペレーター:24 Operator

チームA: Team 湘北BBC		チャージド・タイム・アウト Time out			
選手氏名 Name of Player	No.	Pt-in	ファウル	Fouls	
1	山田 康史	4	⊗		
2	高山 幸助	6	⊗		
3	岡田 真人	7			
4	川村 俊也 (CAP)	8	⊗		
5	池澤 瞬	9	⊗		
6	高見沢 洋介	10			
7	館 敏明	11	⊗		
8	野田 靖明	12			
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
コーチ:田中 聡	サイン:Signature				
A.コーチ:柳井 雅敏	田中				

チーム ファウル	
Team Fouls	
1 1st Period	2 2nd Period
1	1
2	2
3	3
4	4
3 3rd Period	4 4th Period
1	1
2	2
3	3
4	4

大会名、日付、場所、チーム名、選手名、背番号などを記入し、出場選手名など記載事項に間違いがないか各チームのコーチから確認してもらい、サインをもらいます。

2 試合が開始されたら

通常は第1・3ピリオドは赤色で、第2・4ピリオド(延長を含む)は黒色で記録します。
尚、この大会では前半を赤色、後半を黒色で記録してください。

3 ファウルの種類と記録方法

チームA: 湘北BBC Team		チャージド・タイム・アウト Time out			
		8	7	10	4
選手氏名 Name of Player	No.	Pt-in	ファウル Fouls		
1 山田 康史	4	⊗	P ₁		
2 高山 幸助	6	⊗	P ₂ P		
3 岡田 真人	7	×	P ₂		
4 川村 俊也 (CAP)	8	⊗			
5 池澤 瞬	9	⊗	P ₁ P ₂ P ₁		
6 高見沢 洋介	10	×			
7 館 敏明	11	⊗	P		
8 野田 靖明	12	×			
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
コーチ: 田中 聡		サイン: Signature			
A.コーチ: 柳井 雅敏		田中			

チーム ファウル	
Team Fouls	
1 1st Period	2 2nd Period
×	×
×	×
×	3
4	4
3 3rd Period	4 4th Period
×	×
×	2
3	3
4	4

ファウルを宣された選手の欄にファウルの種類を示すアルファベットと、その横に相手チームに与えたフリースローの数を小さく記入し、同時にチームファウルにも×印を記入します。

個人ファウルが5回に達した選手はゲーム退場となります。

また、チームファウルが1クォーター内で5回に達すると、それ以降のファウルに対し相手チームに2個のスリースローが与えられます。

P……パーソナル・ファウル(主に接触で生じたファウル。通常のファウル。)

U……アンスポーツマンライク・ファウル(スポーツマンらしくない振る舞いに対するファウル。2回の宣告で退場。)

T……テクニカル・ファウル(暴言や遅延行為などに対するファウル。2回の宣告で退場。)

D……ディスクオリファイング・ファウル(暴力行為など悪質なファウル。一発退場。)

4 タイムアウトの記録方法

この大会では前後半で**合計 2 回**のタイムアウトを取ることができます。
 記入は各ピリオドの経過時間(10 から残り分数を引いた数)を記入します。
 【例 残り 4 分 43 秒の場合→→10-4→→「6」と記入】

5 得点の記録方法

ランニング・スコア				RUNNING SCORE			
A	B	A	B	A	B	A	B
1	1			41	6	81	5
5	4	4	42	5	82	121	121
3	4	4	43	83	9	122	122
10	4	8	44	84		123	123
5	9	45	45	85	8	124	124
5	6	5	46	86		125	125
7	9	4	47	87	8	126	126
8	8	48	48	88		127	127
7	4	10	49	89		128	128
10	10	50	50	90		129	129
8	8	5	51	91		130	130
8	9	52	52	92		131	131
13	9	6	53	93		132	132
7	14	54	54	94		133	133
15	12	8	55	95		134	134
7	16	56	56	96		135	135
17	4	6	57	97		136	136
5	18	12	58	98		137	137
5	8	59	59	99		138	138
20	20	60	60	100		139	139
21	6	9	61	101		140	140
7	22	62	62	102		141	141
23	5	9	63	103		142	142
6	5	8	64	104		143	143
25	25	65	65	105		144	144
6	26	11	66	106		145	145
27	4	67	67	107		146	146
5	28	8	68	108		147	147
7	8	69	69	109		148	148
7	8	5	70	110		149	149
31	31	4	71	111		150	150
10	9	4	72	112		151	151
33	33	10	73	113		152	152
10	12	74	74	114		153	153
35	35	12	75	115		154	154
5	4	76	76	116		155	155
37	37	5	77	117		156	156
7	5	78	78	118		157	157
39	39	7	79	119		158	158
8	7	80	80	120		159	159
				120		160	160

この大会では前半を赤色、後半を黒色で記入します。

フリースロー(1 点)は空白に背番号を記入し、得点を丸く塗りつぶします。

フィールドゴール(2 点)は空白に背番号を記入し、得点到斜線を引きます。

3 ポイントシュート(3 点)は空白に背番号を記入し、背番号を○で囲みます。

各ピリオドの終わりに横線を引いて、その時点の得点を○で囲みます。
 試合終了時は横線を 2 本引いて、その下の余ったマスに斜線を引きます。

6 各ピリオドと試合終了

前半終了時は赤色の線で、後半終了時には黒色の線でファウル欄に線を引いて囲みます。試合終了後は余ったファウルのマスは横線、余ったタイムアウトのマスは横 2 本で埋めます。

最後に主審、副審、各 TO の確認サインを記入してもらいます。



戦う準備は出来ているか

HOOPSTAR ユニフォームシリーズ

公式戦用ユニフォームからリバーシブルユニフォーム、ビブスユニフォームなど
豊富なアイテムをご用意。安心・安全の国内工場生産で新規から追加まで対応いたします。

販売店

B.B.BOOSTER

有限会社 エフアンドエス

〒811-3103 福岡県古賀市中央 2-8-35

TEL 092-944-0861 FAX 092-944-0810

WEB <http://www.b-b-booster.com/>

